

VIOLENCIA ESCOLAR Y RENDIMIENTO ACADÉMICO: LA APLICACIÓN VERA Y SU MEJORA MEDIANTE EL USO DEL SOCIOGRAMA

M^a del Carmen Pérez-Fuentes, José A. Álvarez Bermejo, M^a del Mar Molero Jurado y José Jesús Gázquez Linares
Universidad de Almería

Las interacciones violentas entre alumnos son cada vez más frecuentes en el día a día de los centros de Educación Secundaria. De esta cotidianeidad de la violencia en las aulas se extrae un amplio volumen de alumnos implicados...



AGRESOR

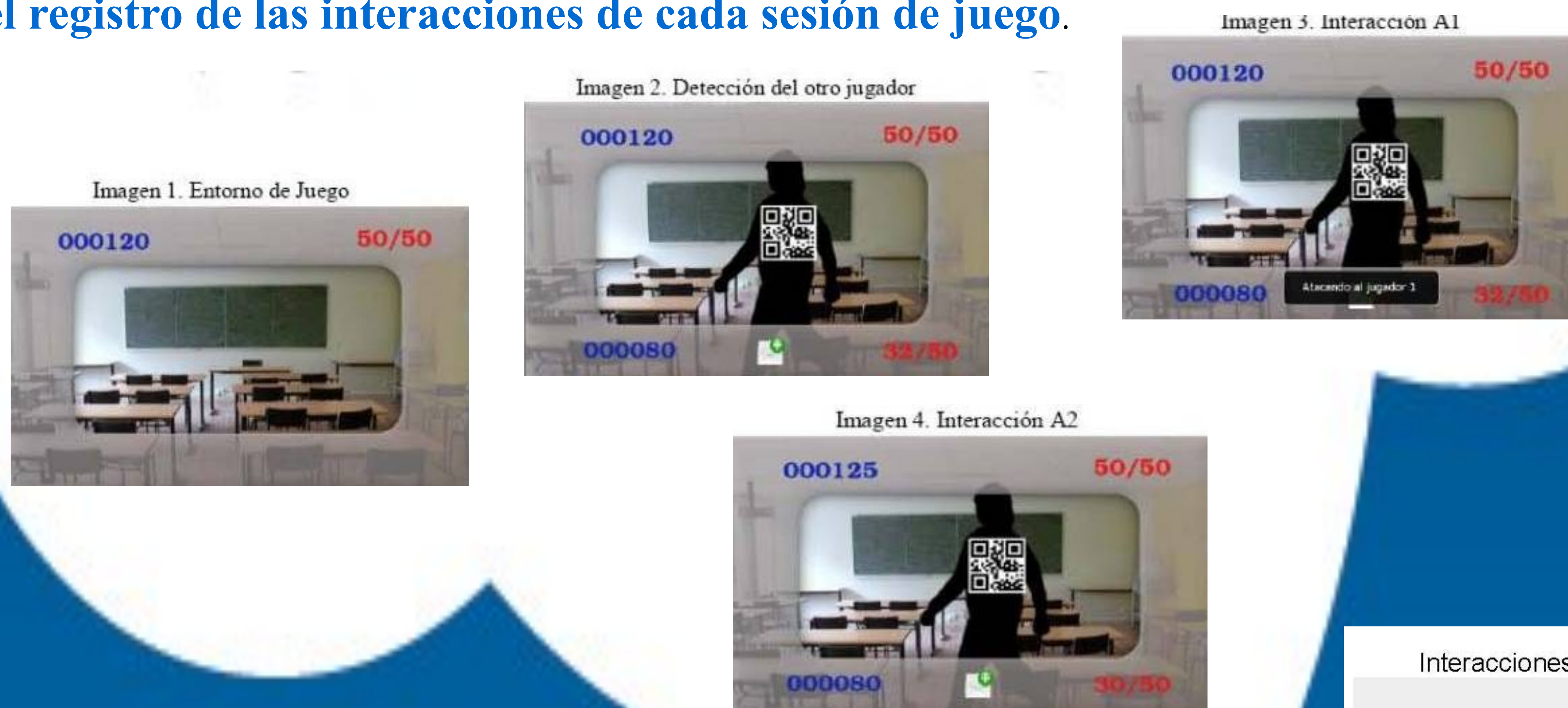
VICTIMA

OBSERVADOR



Se trata de un videojuego de realidad aumentada que, mediante una aplicación móvil, permite la interacción entre los alumnos en el contexto real del aula.

La información que nos proporciona esta herramienta acerca de las interacciones entre compañeros queda registrada en una base de datos informatizada. Tras las aplicaciones iniciales en una muestra piloto, se llevaron a cabo algunas mejoras técnicas del instrumento. Una de estas modificaciones fue la **inclusión del sociograma como recurso gráfico automatizado para el registro de las interacciones de cada sesión de juego.**



Figuras Sociograma de VERA

